#### Стандартная подпрограмма и ее многократное использование

Т.е. разные команды разработчиков, работающие с разными библиотеками,

В этом случае используется способ обращения к стандартной подпрограмме.

Стандартная подпрограмма создается на основе блока «Субмодель».

Для того, чтобы создать стандартную подпрограмму, необходимо:

1. Создать блок, который будет базовым для подпрограммы (в качестве примера можно рассмотреть ранее созданный нами блок «Субмодель БОЛЬШЕ»);
2. Одиночным кликом правой кнопки мыши на блок вызвать выпадающее меню;
3. Затем пройти по пути

Анимация блока нужна для того, чтобы упростить контроль за параметрами и их значениями. Может быть как простой (например, изменение изображения блока при изменении значения расчетной переменной

Рассмотрим на примере ранее созданного блока как его анимировать.

Прежде чем приступить к анимации блока пользователь должен продумать, что должна отображать анимация.

SimInTech поддерживает занесение в свойства не только числовых констант, но и занесение переменных. Таким образом, возможна интеграция схем, созданных в разных кодах: например, переменная расхода, рассчитывающаяся в гидравлическом коде, передается в схему автоматики, где происходит